





27 de Março de 2009

# Regulamento

# O que é?

O "Dia Olímpico" é uma actividade que decorrerá durante um dia e em que as equipas participam em várias provas colectivas/individuais com o objectivo de somarem o maior número de pontos possível.

### Como funciona?

Na parte da manhã, as equipas participarão nas seguintes provas: *Voleibol* 3x3, *Futvolei* 3x3, *Badminton* e *Salto em Altura*. Os jogos de Voleibol e de Futvolei e de Badminton serão realizados por tempo.

No jogo de Voleibol 3x3 aplicam-se as regras do jogo de voleibol.

No jogo de *Futvolei 3x3*, a bola pode ser tocada com qualquer parte do corpo à excepção das mãos. Cada equipa pode dar no máximo três toques por jogada para reenviar a bola para o campo adversário. O mesmo jogador não pode dar dois toques consecutivos na bola. A bola pode cair <u>três vezes</u> no chão em cada jogada da equipa. Sempre que houver 'bola fora', falta ou marcação de ponto, a bola repõe-se em jogo através dum passe alto com o pé (serviço), por cima da rede, para o campo adversário. Aplicam-se as restantes regras do jogo de voleibol no que diz respeito à bola fora e às faltas na rede.

No **Salto em Altura** as técnicas possíveis de executar são: tesoura, Fosbury Flop e rolamento ventral.

Nos jogos de *Badminton* serão aplicadas as regras dos jogos formais (de singulares).

Na parte da tarde, as provas a realizar serão as seguintes: *Futsal 3x3*, *Ténis* de *Mesa* e *Prova Surpresa*.

Os jogos de *Futsal 3x3* e de *Ténis de Mesa* serão realizados por tempo.

No *Ténis de Mesa* serão aplicadas as regras dos jogos formais (de singulares).

No jogo de *futsal 3x3* aplicam-se as regras do futsal mas não existirão guardaredes. *Nos jogos de futsal 3x3 os remates concretizados pelas raparigas valem* o dobro dos pontos.

#### **O** Joker

Cada equipa terá um <u>Joker</u> que lhe permite dobrar a pontuação da prova. A equipa pode utilizar o *Joker* numa prova colectiva e numa prova individual.

### Pontuação

Vencerá a equipa que conseguir melhor classificação geral, isto é, aquela que conseguir melhor classificação no somatório de todos os resultados das provas.

# As equipas e os escalões

As equipas são constituídas por 4 elementos e são obrigatoriamente mistas.

As equipas são constituídas por elementos do mesmo ano de escolaridade e da mesma turma. Contudo, podem-se ir buscar elementos, de um dos géneros (feminino/masculino), a outra turma, mas <u>apenas a uma</u> turma.

Os escalões são formados por anos de escolaridade (7º, 8º, 9º, 10º, 11º, 12º).

# Inscrições

Deves fazer a inscrição da tua equipa no Gabinete de Educação Física (Pavilhão) *até ao dia 25 de Março de 2009, até às 12h.* Após esta data não se aceitam mais inscrições e não haverá excepções.

As autorizações dos Encarregados de Educação também deverão ser entregues até ao dia **25 de Março de 2009, à mesma hora**, no Gabinete de Educação Física. Não te esqueças que sem esta autorização não poderás participar na actividade.

# Almoço Olímpico

Neste dia a escola irá preparar um "Almoço Olímpico" e que será também um momento de convívio entre todos os participantes, professores e funcionários. A presença no Almoço Olímpico atribui à equipa **250 pontos por cada elemento da equipa**.

Deverás, por isso, comprar a senha de almoço antecipadamente.